

機動戦士ガンダム エクストリームバーサス

ブーストダッシュの仕様について

2011/05/19(木)

- 日頃より「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス」ならびに「ガンダム VS. モバイル」をご利用いただき、誠にありがとうございます。

ブーストダッシュの仕様について

ガンダム VS. シリーズの機体アクションにはブーストダッシュや攻撃などの出来ない硬直時間を設けています。

分かりやすい例が着地時です。

着地時の硬直時間はブーストの残量によって異なり、

オーバーヒート時には更に硬直時間が増加する仕様となっております。

この硬直時間中に操作を行いますと、入力を受け付けずにブーストダッシュなどができません。

これはボタンの不良ではなく、本作の仕様となりますのでご理解の程宜しくお願い致します。

- 今後とも「機動戦士ガンダム エクストリームバーサス」ならびに「ガンダム VS. モバイル」をよろしくお願い申し上げます。

株式会社バンダイナムコゲームス

© 創通・サンライズ © 創通・サンライズ・毎日放送